

little MIME



Idade: 2,5-5 anos



Conteúdo: 30 cartas de animais



Objetivo do jogo: ajudar os animais a irem para casa, imitando a sua mãe.

Os animaizinhos estão perdidos. Rápido! Vamos ajudá-los a encontrar o caminho de casa!



Decorrer do jogo: coloque 4 cartas de animais, viradas para cima, na mesa, no centro dos jogadores. Explique às crianças que estes animais estão perdidos e que devem ajudá-los a voltar para casa. Para isso, devem atraí-los imitando a mãe deles.



Cááá cárá cá



Au Au



Méééé



Croac

O primeiro jogador começa. Escolhe secretamente um animal da mesa e imita os seus sons, os seus gestos ou ambos.

Todos juntos, os outros jogadores tentam reconhecer o animal imitado.

Quando um jogador acha que reconheceu o animal, anuncia-o em voz alta (ou aponta com o dedo para os mais pequenos):

- Se é o animal imitado, então pode ir ter com a mãe dele. É retirada a carta da mesa: foi ganha. A vez passa então para o jogador seguinte que escolhe um novo animal para imitar...

- Se não é o animal imitado, então este animal fica no seu lugar. A vez passa então para o jogador seguinte. O mesmo pode optar por imitar o mesmo animal ou outro.

Nota: para a primeira ronda, é preferível o primeiro jogador ser um adulto.

Fim do jogo:

Quando os 4 animais encontrarem o caminho de casa, o jogo terminou!

Variante para crianças mais velhas:

O jogo deixa de ser de cooperação: é o jogador que reconhece o animal em primeiro que ganha a carta.