

# DIAMONIAK



5- 99 anos



De 2 a 4 jogadoras



**Conteúdo:** 55 cartas; 4x6 = 24 cartas “castelo”, 20 cartas “diamante”, 8 cartas “bruxa”, 3 cartas “fada”.



**Objectivo do jogo:** Ser a primeira a reconstruir o castelo da sua cor.



**Preparação do jogo:** Colocar as cartas viradas para baixo no centro da mesa.

**Desenrolar do jogo:** Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. A jogadora mais nova recolhe uma carta que ela mostra às outras jogadoras. Ao longo de toda a partida, as jogadoras são obrigadas a retirar uma carta pelo menos uma vez: depois elas podem decidir se continuam a retirar cartas ou passam a vez.

**Quando o jogador retira uma carta, existem 4 possibilidades:**

- **A jogadora retira uma carta “castelo”:** Se a jogadora não construiu ainda o castelo, ela coloca a carta à sua frente e deverá reconstruir o castelo dessa cor (salvo se, alguma outra jogadora tiver já construído um castelo de cor idêntica). Durante as jogadas seguintes, todas as cartas “castelo” dessa cor permitirão reconstruir o seu castelo; as cartas castelos das outras cores serão colocadas à sua direita (ela poderá livrar-se delas ou vendê-las mais tarde durante o jogo).

Após retirar uma carta “castelo”,  
*a jogadora pode continuar a retirar outra carta.*

- **A jogadora retira uma carta "fada"**: Ela coloca-a à sua direita e pode retirar outra carta.

- **A jogadora retira uma carta "diamante"**: Ela coloca-a à sua direita e pode retirar outra carta. As cartas "diamante" permitem à jogadora comprar a uma adversária uma carta "castelo" para completar o seu próprio castelo (3 cartas "diamante" em troca de uma carta "castelo").

Atenção: - se a jogadora quiser comprar ao adversário uma carta "castelo" (somente uma por jogada), ela não poderá retirar nova carta nessa jogada, a jogadora adversária não se pode recusar a vender uma carta "castelo".

- **A jogadora retira uma carta "bruxa"**: Não tem hipótese! A jogadora terá de devolver 3 cartas do seu jogo, que colocará ao lado do baralho ("diamantes", partes do castelo das outras jogadoras ou do seu) + a carta "bruxa" e passa a vez.

- Se ela possui uma carta "fada": a jogadora pode utilizá-la para trocar a bruxa, colocando ao lado do baralho a carta "bruxa" + a carta "fada". A jogadora passa então a mão, ele devolve a carta "pirata" e a carta "canhão" e passa a vez.

**Baralho:** logo que as cartas se tiverem esgotado, uma jogadora reúne todas as cartas que foram entretanto colocadas ao lado do baralho, mistura-as e forma um novo baralho.

**Quem ganha?** A vencedora é a primeira que conseguir formar um castelo completo (6 cartas da mesma cor).



*Perigo de asfixia.*