

BATAFLASH



5-99 anos



2-4 jogadores



32 cartas



Objectivo do jogo: ganhar todas as cartas.



Regra do jogo: As cartas são baralhadas e distribuídas entre os jogadores (para 3 jogadores, serão retiradas 2 cartas). Cada um dos jogadores coloca as suas cartas à sua frente com as faces viradas para baixo. Os jogadores viram ao mesmo tempo a carta de cima do seu monte. O primeiro jogador a descobrir um animal comum a todas as cartas viradas – quando é possível – cria o nome desse animal :

- o animal é comum a todas as cartas : o jogador apanha as cartas e coloca-as no seu jogo.

- o jogador enganou-se : ele dá então uma carta do seu jogo a cada um dos jogadores, as quais eles colocam sob os seus montes de cartas ; cada jogador recupera a carta que havia pousado no centro da mesa e coloca-a no seu monte; depois a partida continua (os jogadores viram ao mesmo tempo a carta do cima do seu monte).

PS: Quando nenhum animal é comum a todas as cartas, cada jogador retoma a sua carta e coloca-a no seu monte ; depois os jogadores viram cada qual uma nova carta e o jogo prossegue.

Final da partida : Ganha a partida o jogador que consiga reunir todas as cartas !!

DJECO

Perigo de asfixia.