

Piou Piou



5-99 anos



De 2 a 5 jogadores



Conteúdo: 47 cartas (6 raposas, 15 galos, 15 galinhas, 11 ninhos) e 18 ovos / pintainhos.



Objectivo do jogo: O vencedor é o primeiro que consiga ter 3 pintainhos.



Regra do jogo:

Colocar a pilha dos ovos no centro, com o lado "ovo" visível. Baralhar as cartas. Distribuir 4 cartas a cada jogador. As restantes cartas constituem o baralho que é colocado no centro, ao lado da pilha dos ovos. Começa o jogador mais novo. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio.

Na sua vez de jogar, o jogador escolhe efectuar uma das **acções do jogo**,
- **OU** rejeitar uma carta

IMPORTANTE: No final da sua jogada, o jogador retira o número de cartas necessárias a fim de ter sempre 4 cartas na mão. Depois é a vez do jogador seguinte.

ACÇÕES DO JOGO:

- Pôr um ovo

Exibindo as 3 cartas galo, galinha e ninho, o jogador pode retirar uma carta ovo. Ele coloca-a à sua frente, com a face ovo visível.

- Fazer nascer um pintainho

O jogador exhibe 2 cartas “galinha” imitando o grito de uma galinha. Ele pode voltar um dos seus “ovos” para mostrar o pintainho que acaba de nascer.

- Apoderar-se de um ovo de outro jogador

O jogador exhibe uma carta “raposa” a um adversário, e pede-lhe uma carta “ovo”. (ele não pode exigir um pintainho). O adversário pode opor-se apresentando 2 cartas “galo” (que ele devolve e substitui retirando duas outras cartas do baralho).

Todas as cartas exibidas pelos jogadores são imediatamente devolvidas, e substituídas por cartas do baralho. Uma vez esgotado o baralho, vira-se o monte das cartas devolvidas.

NB: não se pode pôr um ovo ou fazer nascer um pintainho imediatamente após ter retirado uma carta do baralho.