

Mini NATURE



A partir dos 4 anos



De 2 a 4 jogadores



Conteúdo: 28 cartas (constituídas por 7 famílias)

Família
Quinta



Família
Selva



Família
Floresta



Família
Montanha



Família
Jardim



Família
Savana



Família
Mar



Objectivo do jogo: Reunir o maior número possível de famílias.



Regras do jogo: Neste jogo, uma família é constituída por 4 animais (1, 2, 3, 4) que vivem no mesmo meio-ambiente natural.



Distribuir 5 cartas a cada jogador, constituindo o restante o baralho.

O jogador mais novo é quem começa a jogar, jogando-se sempre no sentido dos ponteiros do relógio.

Os jogadores reagrupam as suas cartas por famílias. Se eles conseguem logo de início reunir uma família, eles mostram-na e colocam-na à sua frente.

O primeiro jogador pergunta a outro jogador à sua escolha se ele tem no seu jogo certa carta de uma certa família (ex: na família savana, tens o leão?).

NOTA: devendo para o efeito possuir já uma carta dessa família

Se ele obtém essa carta, ele pode solicitar uma outra a um jogador à sua escolha, e assim sucessivamente.

Se não consegue obter a carta solicitada, ele retira uma carta do baralho, e cabe ao jogador seguinte pedir uma carta a um qualquer jogador à sua escolha.

A partida termina quando todas as cartas tiverem sido utilizadas e as famílias reconstituídas. O vencedor é o jogador que possuir o maior número de famílias completas.



DJECO



Cuidado! Peças de pequenas dimensões.