





KOTAKOTE

 **Idade:** 6-99 anos

 **N.º de jogadores:** 2-6

 **N.º de cartas:** 30 cartas de desafio (nível fácil com 1 desenho e nível difícil com 2 desenhos) e 6 conjuntos de 4 cartas Kotakote.

 **Objetivo do jogo:** ganhar 5 cartas de desafio.

 **Preparação do jogo:** os jogadores escolhem juntos o nível de dificuldade do jogo que desejam jogar:

Nível 1 - as cartas de desafio são colocadas com 2 desenhos visíveis

Nível 2 - as cartas de desafio são colocadas com 1 desenho visível

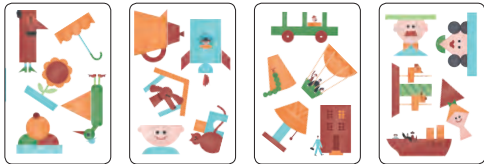
As cartas de desafio são baralhadas e empilhadas (consulta o nível de dificuldade escolhido). Cada jogador pega num conjunto de 4 cartas Kotakote que guarda na mão.

4 cartas Kotakote

Frete



Verso

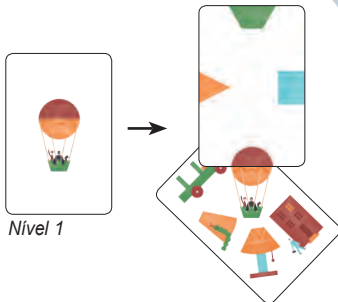


Decorrer do jogo: os jogadores pegam nas suas cartas Kotakote. Apenas as cartas necessárias para realizar o desafio poderão ser colocadas na mesa. As restantes deverão ficar nas mãos dos jogadores.

A 1.ª carta de desafio é virada e depois colocada no centro da mesa para que todos os jogadores a possam ver. Esta carta mostra 1 ou 2 desenhos consoante o nível de dificuldade do jogo escolhido.

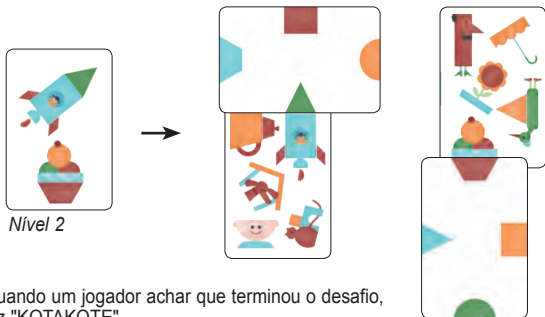
Todos os jogadores tentam reproduzir o desenho da carta de desafio ao mesmo tempo, utilizando as suas cartas Kotakote.

Para isso, devem colocar lado a lado uma forma geométrica (da cor certa) e a metade do desenho correspondente.



Nível 1

Se a carta de desafio mostrar 2 desenhos, devem ser reproduzidos os 2 desenhos.



Nível 2

Quando um jogador achar que terminou o desafio, diz "KOTAKOTE".

Os jogadores verificam juntos:

- Se o(s) desenho(s) estiver(em) corretamente realizado(s), o jogador ganha a carta de desafio e fica com ela até ao fim do jogo.
- Se houver um erro, perde-se o desafio. O jogador devolve uma carta de desafio ganha anteriormente (se tiver alguma). Esta carta e a carta de desafio desta ronda voltam a ser colocadas no fundo do baralho.

Cada jogador pega nas suas cartas Kotakote (para além das eventuais cartas de desafio ganhas) e baralha-as.

Começa uma nova ronda e é virada uma nova carta de desafio.

Fim do jogo: o primeiro jogador a ganhar 5 cartas de desafio ganha o jogo.

Um jogo de Sébastien Decad.

DJECO