




# BOGOSS

-  Dos 6 anos 99 anos


---

-  De 2 a 4 jogadores


---

-  Conteúdo: 44 cartas fosforescentes  
30 Cartas “esqueleto” (marcas verdes)  
12 Cartas “esqueleto quebrado” (marcas vermelhas)  
2 Joker

---

-  Objectivo do jogo: ser o primeiro a reconstruir 2 esqueletos não quebrados ou um só esqueleto quebrado.



-  Regras do jogo: Distribuir 6 cartas a cada jogador. As restantes cartas constituem o baralho. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. É o jogador mais jovem que começa.

Ele pede a um jogador à sua escolha uma parte do corpo que lhe falte para reconstituir um esqueleto inteiro (as 2 pernas, os dois braços, o crânio e as costelas).



x2



x2



O jogador a quem seja solicitada uma carta (vermelha ou verde) é obrigado a entregá-la.

Quando um jogador recebe a parte do esqueleto que solicita ao adversário:

- Se a parte do esqueleto não é danificada, ele pode pedir outra carta à mesma pessoa ou a outro jogador qualquer.
- Se a parte do esqueleto é danificada, ele não pode pedir outra carta, e passa a vez ao jogador seguinte.

Se um jogador não consegue a parte do esqueleto que solicita, ele retira uma carta do baralho, se a carta que lhe sair for uma boa carta para si, ele continua a jogar, senão passa a vez ao jogador seguinte.

**JOKER:** o Joker substitui qualquer parte do esqueleto, danificado ou não.

Não é permitido solicitar ao adversário o Joker.

Logo que um jogador tenha completado um esqueleto, coloca-o na mesa diante si.

A partida é ganha logo que um jogador exponha 2 esqueletos não danificados ou um esqueleto danificado.

*NOTA: Ainda mais engraçado e um pouco mais assustador: as cartas são fosforescentes. Para jogar no escuro, é necessário antecipadamente expor todas as cartas à luz durante alguns minutos. Na escuridão, as partes danificadas do esqueleto são reconhecíveis pelo contorno pontilhado existente nas mesmas.*

*A carta maior com o seu contorno fosforescente é útil para localizar o baralho no escuro. É suficiente colocar o baralho, com a face escondida, sobre esta carta, no centro da mesa.*

Não quebrado



quebrado