

Batamo



A partir dos 8 anos



De 2 a 4 jogadores



Conteúdo: 38 cartas “letra” e 16 cartas “tema”.



Animais



Cidades



Nomes
próprios



Cores



Objetivo do jogo: Terminar com todas as cartas em mão.



Regras do jogo: As cartas são baralhadas e distribuídas pelos jogadores. Cada um dos jogadores segura na mão o seu baralho de cartas, com as faces escondidas.

Todos os jogadores jogam ao mesmo tempo. Viram a sua 1.ª carta e colocam-na com a face visível no centro da mesa.

A ação a efetuar depende das cartas que forem viradas:

- Com dois jogadores :

- Se forem viradas duas cartas «letra»: o 1.º jogador a proferir um palavra utilizando as duas letras ganha as 2 cartas.
- Se for virada uma carta «letra» + uma carta «tema»: o 1.º a proferir uma palavra relacionada com o tema utilizando essa letra ganha as 2 cartas.

• Se forem viradas duas cartas «tema»: há batalha!
Cada um dos jogadores coloca uma carta com a face escondida sobre a sua carta já colocada e, por cima, uma outra carta com a face visível.

Em seguida, joga-se de acordo com as regras referidas acima.

- Com três ou mais jogadores:

- Se forem viradas apenas letras: o 1.º jogador a proferir uma palavra utilizando, pelo menos, 2 dessas letras ganha todas as cartas.
- Se forem viradas letras e uma carta «tema»: o 1.º a proferir uma palavra relacionada com o tema utilizando uma dessas letras ganha todas as cartas.
- Se forem viradas pelo menos duas cartas «tema»: há batalha! Os jogadores que tiverem colocado as cartas «tema» colocam uma carta com a face escondida sobre a sua carta já colocada e, por cima, outra carta com a face visível.

Em seguida, joga-se de acordo com as regras referidas acima.

N.B.: Todos os jogadores, inclusive os que não tinham batalha, podem jogar e ganhar todas as cartas.

Depois de todas as cartas colocadas no centro da mesa terem sido ganhas por um dos jogadores, a partida continua: todos os jogadores colocam de novo a 1.ª carta do seu baralho. E assim de seguida.

A partida termina quando um dos jogadores não tiver mais cartas.
O vencedor é, então, aquele que tiver mais.



DJECO