

SMOOTHIE



Idades: Dos 6 aos 99 anos



Número de jogadores: De 2 a 6



Número de cartas: 48 cartas “frutos” e 8 telhas “receita especial”.



Objetivo do jogo: Recolher o maior número de frutos.



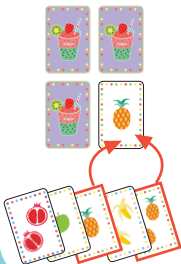
Preparação do jogo: O conjunto das cartas “frutos” é baralhado. O jogador que distribui as cartas alinha no centro da mesa 10 cartas “frutos” com as faces ocultas. Distribui 5 cartas a cada jogador (4 cartas com 5 ou 6 jogadores). O resto das cartas constitui o baralho. O conjunto de 8 telhas “receitas especiais” é colocado num monte, com as faces visíveis, ao lado do baralho.

Desenrolar do jogo: Cada jogador observa as suas cartas. Começa a jogar o jogador mais novo. Este vira uma das 10 cartas “fruto” colocadas no centro da mesa.

-Se a carta virada representar o mesmo fruto que uma ou várias das suas cartas, o jogador pode realizar um **smoothie**.

Coloca na sua frente a carta que foi virada + 1 ou 2 das suas cartas que representem o mesmo fruto.

-Se a carta virada representar um fruto que, associado a uma ou várias das suas cartas, lhe permitir realizar a “receita especial” visível ao lado do baralho, o jogador pode realizar um **super-smoothie!**





Coloca à sua frente a carta virada + a telha “receita especial” + 1 ou 2 dessas cartas a fim de realizar a receita especial.

Seguidamente, a carta em falta no centro é substituída por uma carta do baralho.

Se a carta virada representar um fruto que não permite ao jogador realizar um smoothie ou um super-smoothie, este pode:

- colocá-la de novo no mesmo lugar com a face oculta,
- ou ficar com ela na mão, colocando uma das outras cartas que tem na sua posse ao lado do baralho com a face visível.

A carta em falta no centro é então substituída por outra carta do baralho.

Assim, os jogadores não são obrigados a fazer um smoothie ou um super-smoothie. Podem decidir guardar ou trocar a sua carta para poderem efetuar uma melhor jogada na vez seguinte.

N.B.: Por **cada fruto** representado nas cartas e telhas ganhas, o jogador obtém **1 ponto**.

Fim da partida: O primeiro jogador que ficar sem cartas anuncia o fim da partida.

Todos os outros jogadores jogam, então, uma última vez. O jogador que totalizar o maior número de pontos ganha a partida.

Jogo criado por Lilian, Wilfried e Marie Fort

DJECO