

SpidMonsters



A partir dos 5 anos



2 a 4 jogadores



Conteúdo: 72 cartas



Objectivo do jogo : Desembaraçar-se de todas as suas cartas.



Regras do jogo: O distribuidor dá todas as cartas entre os jogadores. Os jogadores guardam na sua posse o respectivo monte de cartas com as faces escondidas e pousam diante deles, viradas para cima, as 3 primeiras cartas do seu monte. Depois o distribuidor pousa uma carta ao centro, com a face descoberta. Logo depois, o mais rapidamente possível e, em simultâneo, todos os jogadores tentam colocar as suas cartas com as faces para cima no centro.

Para poder pousar 1 carta, é preciso que a mesma:

- seja do mesmo motivo de fundo
- seja da mesma cor de planeta
- seja o mesmo monstro que a carta anteriormente pousada.

Cada jogador tem o direito de ter sempre, diante de si, 3 cartas. Deste modo, cada vez que este pouso 1 carta no centro, pode retirar 1 carta do seu monte e colocá-la diante de si.

No momento que os jogadores colocam a sua carta no centro do monte, estes devem anunciar que associam à carta directamente colocada em baixo.

Exemplo 1 : Motivo !



Exemplo 2 : Planeta !



Exemplo 3 : Monstro!



Pode acontecer que nenhum dos jogadores possa colocar nenhuma das suas 3 cartas. Neste caso, depois de verificar todas as cartas viradas, todos os jogadores viram uma carta suplementar do seu monte e assim por diante até que o jogo seja desbloqueado. O vencedor é o que se desembaraçar de todas as suas cartas.

DJECO