

P Regras do jogo

Snakes



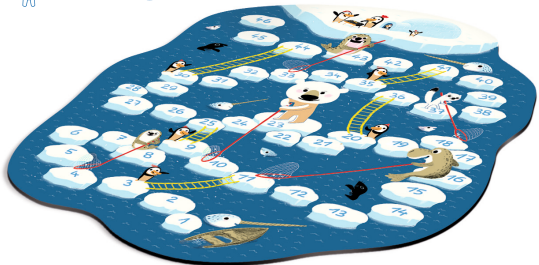
5 - 10 anos



2 - 4



10 min



Conteúdo do jogo :

4 peões, 1 dado, 1 tabuleiro

Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. Começa o jogador mais novo.

Objectivo do jogo :

Ser o primeiro a chegar aos pinguins para fazer um churrasco de sardinhas !

Desenrolar da partida :

Cada jogador posiciona o seu peão na barca que deu à costa.

O primeiro jogador lança o dado e avança o seu peão consoante o número de pontos indicado.

and ladders

Casas especiais :



Os pinguins convidam a subir a sua escada para se avançar mais depressa.



Com a sua rede-fole, estes bichos esquisitos apanham os peões e pousam-nos mais abaixo.

Quem ganha ?

O primeiro jogador a atingir em cheio o grande bloco de gelo ganha a partida e tem o direito de provar as sardinhas !

Se ele ultrapassar a casa de chegada, deve recuar tantas casas quantos pontos tiver a mais.

