



5 - 10 anos



1 - 6



5 min

Conteúdo:**41 pauzinhos de diferentes valores:**

- 1 pauzinho **Mikado**, valor: 20 pontos (entrelaçado azul)



- 5 pauzinhos **Samurai**, valor: 10 pontos cada um (vermelho, azul, vermelho, azul, vermelho)



- 5 pauzinhos **Mandarim**, valor: 5 pontos cada um (azul, vermelho, azul)



- 15 pauzinhos **Bonzo**, valor: 3 pontos cada um (vermelho, azul)



- 15 pauzinhos **Trabalhador**, valor: 2 pontos cada um (vermelho, amarelo, azul)

**Objectivo do jogo:**

Retirar os pauzinhos do jogo sem que os outros pauzinhos se mexam.

Preparação do jogo:

Na mesa ou no chão, seguramos os pauzinhos com uma mão e abrimos a mão, libertando os pauzinhos e deixando-os cair em leque.

Desenrolar do jogo:

O jogador mais novo é o primeiro a começar. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio.

Um de cada vez, o jogador tenta retirar um pauzinho à sua escolha. Durante esta acção, não deve, em caso algum, tocar nem mover outro pauzinho.

Se conseguir, ganha o pauzinho retirado e pode continuar a retirar outros pauzinhos.

Se mover outro pauzinho inadvertidamente, passa a vez ao jogador seguinte.

Atenção: O pauzinho que ele tentava retirar é deixado no seu local no jogo.

Dica: O jogador pode utilizar um ou vários pauzinhos que já tenha ganho para retirar outro pauzinho.

Quem ganha?

No final do jogo, os jogadores somam os pontos dos pauzinhos ganhos.

O vencedor é o jogador que tiver mais pontos.

