

Regras do jogo

Ludo



Dos 5 aos 12
anos



2 a 4
jogadores



15 min

Conteúdo: 1 tabuleiro, 16 peões (4 por cada cor) e 1 dado.

Objetivo do jogo: Ser o primeiro a alcançar o centro do tabuleiro com os seus 4 peões.

Desenrolar do jogo: Cada jogador coloca os seus 4 peões na casa "animal" da sua cor. Joga-se no sentido horário. Começa a jogar o jogador mais novo, lançando o dado.



Movimento dos peões:

Para tirar um peão da casa "animal" e colocá-lo na primeira casa do seu percurso, o jogador deve obter um 6 no lançamento do dado.

Depois de ter retirado o peão, o jogador fá-lo avançar um número de casas igual aos pontos obtidos no lançamento do dado.

Se o jogador já tiver retirado vários peões, escolhe qual deles vai mover.

Sempre que obtiver um 6, pode optar por retirar um novo peão ou avançar 6 casas um peão que já tenha sido retirado. Quer num caso quer noutro, volta a jogar lançando novamente o dado.

Quando vários peões tiverem sido retirados e avançarem no percurso, é possível que haja perseguição entre eles.

Os peões não se podem ultrapassar uns aos outros. Um peão cujo caminho esteja obstruído por outro peão não pode, por conseguinte, ultrapassá-lo, devendo posicionar-se na casa anterior.

Em contrapartida, se o lançamento do dado permitir ao jogador mover o seu peão precisamente para uma casa já ocupada por outro peão, fá-lo "saltar": ocupa o seu lugar e o peão é mandado ir descansar para a casa "animal" da sua cor.

A subida ao céu

Após uma volta completa, os peões deslocam-se para a última casa do seu percurso, junto às escadas que os conduzirão ao céu, cujas casas se encontram numeradas de 1 a 6.



Para avançar para a casa n.º 1, tem de se obter um 1 no lançamento do dado... Depois, para avançar para a casa n.º 2, é preciso obter um 2, e assim sucessivamente até à casa n.º 6.

Por fim, para retirar o peão do tabuleiro, após a casa 6, o jogador deve obter novamente um 6 no lançamento do dado.

Fim do jogo:

Ganha o jogo o primeiro jogador que conseguir retirar do tabuleiro os seus 4 peões.

Os outros podem continuar a jogar e são classificados por ordem de chegada.