

Ⓟ Regra do jogo **Naviplouf**

Uma batalha naval para os mais pequenos com uma codificação simplificada, (baleia/azul em vez de B3).

Idade : a partir de 5 anos

Número de jogadores : 2

Duração : 10 minutos



Conteúdo do jogo:

2 pranchas magnéticas, 2 conjuntos de 5 barcos, 22 peões azuis, 18 peões vermelhos, 16 cartas modelo e 2 bases de madeira.

Objectivo do jogo:

Afundar em primeiro lugar os barcos do seu adversário

Regras do jogo:

Os jogadores colocam na sua frente uma prancha magnética e uma carta-modelo que indica o lugar dos barcos que o seu adversário deve encontrar.

Peões azuis e vermelhos e os barcos permanecem na caixa.

Os jogadores fazem perguntas, cada qual por sua vez.

Começa o jogador novo.

O jogador A pede "baleia/azul" ao jogador B, o jogador B consulta a sua carta e responde:

- **À água ...** O jogador A coloca na casa baleia/azul um peão azul e é ao jogador B que cabe fazer uma pergunta,
- **tocado ...** O jogador A coloca na casa baleia/azul um peão vermelho e pede novamente uma combinação,
- **tocado, afundado ...** O jogador A coloca na casa baleia/azul o barco de 1 casa ou várias casas que acaba de ser afundado e pede uma combinação.



Quem ganha?

O jogador que tenha afundado em primeiro lugar os 5 barcos do seu adversário