

## Um jogo de descoberta táctil.

<b>Idade</b>	: a partir de 3 anos
<b>Número de jogadores</b>	: 1 a 4
<b>Duração</b>	: 10 minutos



### Conteúdo do jogo:

- 1 roleta contendo 6 matérias diferentes
- 18 cartas de animais com matéria da sua pelagem
- 1 saco em tecido

### Objectivo do jogo:

Encontrar num saco pelo tacto as matérias indicadas pela roleta.

### Desenvolvimento do jogo:

Todas as cartas de animais são colocadas num saco.

O jogador mais novo faz rodar a seta. Esta pára sobre uma matéria.

(Se ela pára entre dois materiais, o jogador relança a flecha )

O jogador enfia então a mão no saco para encontrar, pelo tacto, uma carta cuja matéria é a mesma que a indicada pela roleta.

Quando considerar que a encontrou, tira a carta e mostra-a aos outros jogadores:

- A carta corresponde à matéria que ele procurava: guarda a carta como um ponto ganho. É a vez de o jogador seguinte fazer girar a roda.
- A carta não corresponde: recoloca a carta no saco e é a vez de o jogador seguinte jogar.

**NB :** Quando para o material indicado, não exista mais nenhuma carta no saco, o jogador roda a roleta até que consiga um material cuja carta esteja ainda disponível.

### Quem ganha?

Quando o saco estiver vazio, o jogador na posse do maior de número de cartas de animais ganha a partida.

### Duas versões para os mais pequenos :

- 1- As crianças retiram cada um na sua vez uma carta do saco e devem então separá-las por materiais;
- 2- Todas as cartas são colocadas com as faces à vista sobre a mesa.  
O 1º jogador lança a roleta e deve então retirar da mesa uma carta cujo material corresponda ao indicado pela roleta.

