







Conteúdo: 48 Cartas (16 mosquitos, 16 abelhas, 16 maçãs). 7 Figurinhas (4 abelhas, 1 mosquito, 1 flor, 1 maçã) 25 Fichas Joaninhas.

**Objectivo do jogo:** Ganhar o maior número possível de fichas Joaninhas.

**Regra do jogo:** Regra do jogo: Distribuem-se todas as cartas pelos jogadores. Cada jogador coloca as suas cartas à sua frente, num monte, com as faces escondidas e sem as ter observado.

Colocar a Flor, o Mosquito e a Maçã no centro. Cada jogador recebe uma abelha, que coloca junto a si ao alcance da mão, e uma ficha Joaninha. Os jogadores viram ao mesmo tempo a primeira carta do seu monte.



















- 1. Se 2 jogadores ou mais viram uma carta Mosquito, eles devem,
- e somente eles, dar uma palmada no Mosquito.
- 2. Se 2 jogadores ou mais viram uma carta Abelha, eles devem,
- e somente eles, pousar a Abelha sobre a Flor.
- 3. Se 2 jogadores ou mais viram uma carta Maçã, **todos os jogadores** tentam apanhar a Maçã.
- 4 Se nenhuma carta estiver em comum, nada acontece.

O jogador mais rápido recebe uma ficha Joaninha. O jogador que se enganar na acção, restitui uma ficha, se a possuir. Os jogadores servem-se só de uma mão, a que vira a carta.

As cartas que são viradas são retiradas do jogo. Os jogadores recomeçam e voltam a carta seguinte. A partida termina logo que os montes de cartas se esgotem.
Os jogadores contam as suas fichas.

NB. Numa partida de 4 jogadores, pode haver uma dupla acção de jogos quando são virados, por exemplo, 2 Mosquitos e 2 Abelhas, ou 2 Maçãs e 2 Abelhas, etc. Todos os jogadores estão abrangidos, mas somente os 2 jogadores mais rápidos receberá cada um 1 ficha Joaninha.





