Little BALANCING

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

(P) Regras do jogo

BALANCING

Jogo de equilíbrio

Idade : 2 anas ½ até 5 anos
Número de jogadores: 2 a 4
Duração do jogo: 10 m

Conteúdo:

4 rãs
1 pantano constituído por 2 peças de puzzle
12 pilares
12 nénufares
15 peões « ponto ganho»

Objectivo do jogo :

Equilibrar os nenúfares sobre os «pilares» e depois as rãs por cima deste equilíbrio precário.

Preparação :

- O pântano está colocado no centro da mesa; ao alcance de todos.
- Colocar todos os elementos no centro da mesa.

De acordo com a idade dos jogadores, utilizamos um nome maior ou menor de nenúfares e pilares. Para os mais pequeninos podemos jogar apenas com 4 pilares, 4 nenúfares e as 4 rãs.

Quanto mais despachadas forem as crianças, mais se pode jogar com um maior número de pilares e nenúfares.

Funcionamento do jogo:

Os elementos sobrepõem-se nesta ordem : pilares, depois nenúfares depois pilares de novo e sempre assim até não haver mais ou pilares ou nenúfares. Agora só falta colocar as rãs por «cima das pirâmides.» E se nada cair então os jogadores ganharam!

PS : Um jogador pode colocar um dos seus elementos sobre um elemento já colocado por outro jogador.

Desenrolar do jogo:

Começa o mais novo. Coloca um dos pilares sobre um dos locais previstos para este efeito sobre o pântano (nos círculos redondos na água). Depois é a vez do jogador seguinte jogar: este pode decidir colocar um dos seus pilares sobre um dos locais previstos para este efeito sobre o pântano, ou colocar um nenúfar sobre o pilar que acaba de colocar um outro jogador

Quando um dos jogadores deixar cair um dos elementos, recomeça-se a partida.

Quem ganha ? :

Quando todos os elementos estiverem colocados no tabuleiro, ganhou. Cada jogador fica assim com um «ponto ganho».

Versão para os mais crescidos :

o objectivo é realizar pirâmides cada vez mais altas.

Para esse ocupamos locais colocando 1, 2 ou 3 rãs sobre 1,2 ou 3 «em locais nos círculos redondos na água». Sendo o número de locais restrito, as pirâmides a construir serão assim mais altas.